Bodovna lista takmicara sa rang listom (2026).xlsm
(формирање бодовних листи)

Када се отвори фајл *Bodovna lista takmicara sa rang listom (2026).xlsm*, прво се мора **дозволити укључивање макроа**.
-У фајлу постоје две картице: плава за бодовање такмичара са тренутним именом R-SA-xxxx и црвена RANG LISTA са две табеле (Преглед по картицама и Коначна ранг листа).
- Попуњава се само плава картица R-SA-xxxx.
- У црвену картицу RANG LISTA ништа не уписивати.

Координатор пре такмичења (или комисије на такмичењу) формирају шаблон бодовне листе.

1) **формирање шаблона бодовне листе**

а) Прво променити име excel-фајла додавањем одговарајуће категорије (SA-, SR-, GA-, GR-).

б) У плавој картици су максимални бодови (150), а време обраде је 0 0 0. **Ово не дирати**.

в) У плавој картици у наранџастом пољу изабрати ниво такмичења и прва три наранџаста поља-шифре такмичара које се односе на ниво такмичења-врсту обраде-врсту програмирања. Оставити у наранџастом пољу уписано (**xxxx**). Овде се касније уписује бројчана потшифра која се добија на такмичењу (***xxxx**_assignsubmission_file*). Шта се дешава:
Избором прва три поља шифре или уносом бројчане вредности у наранџасто поље, аутоматски се променио и назив плаве картице, а иста промена је забележена у обе табеле црвене картице.

г) У тачки III-Технологичност захвата, урадити следеће:
У пољима у којима пише **опис захвата**, уписати захвате (по стезању) који се оцењују.
За вишак захвата само обрисати текст **опис захвата (не сме ни бланко у пољу да остане)**.
Остало ништа не дирати. Шта се дешава:
- *Када је ово поље (опис захвата) празно, аутоматски се искључују бодови (вишак захвата).*
- *Аутоматски се уписује колико има захвата по стезањима (броје се поља у којима постоји текст) и израчунава се бодовна вредност захвата, која се аутоматски преноси у одговарајућа поља ове тачке III.*

д) У тачки IV-Геометријска тачност програма (коте), урадити следеће:
У пољима **врсте кота** (падајуће листе), може се изабрати – празно поље, дужина, висина, пречник, радијус, угао, рупа, навој, об.ивица. Са избором у овом пољу, аутоматски се у колони поред уписује одговарајући симбол. **Поље врста кота, није обавезно (али је лепо)**.
У пољима **опис кота**, уписати димензију (бројну вредност) и ако треба кратак опис.
У ова поља могу и да се копирају вредности из неког другог (инспекцијског) фајла.
Након уноса (или копирања) у пољима опис кота, у пољу поред **обична/тол.кота** изабрати да ли је кота обична или толерисана. Толерисана кота је црвена и добија дупле бодове.
За вишак кота, само обрисати текст **опис кота (не сме ни бланко у пољу да остане)**.
Такође, тада у пољу **врсте кота** изабрати празно поље.
Остало ништа не дирати. Шта се дешава:
- *Када је ово поље (опис кота) празно, аутоматски се искључују бодови (вишак кота).*
- *Аутоматски се уписује колико има обичних и толерисаних кота (броје се поља у којима постоји текст) и израчунава се (на основу избора обична/тол.кота) вредност кота, која се аутоматски преноси у одговарајућа поља ове тачке IV.*

Овако се формира бодовна листа за сваку категорију, а у фајлу постоји само једна плава и једна црвена картица.

2) **формирање бодовне листе за све такмичаре**
копирање плаве картице на такмичењу

- Када се отвори фајл *Bodovna lista takmicara sa rang listom (2026).xlsm*, прво се мора **дозволити укључивање макроа**.

- Попуњавају се само плаве картице.
- У црвену картицу RANG LISTA ништа не уписивати.

а) На такмичењу, комисија прво уписује имена чланова комисије на дну плаве картице.

б) Након тога ова плава картица (-xxxx) се копира онолико пута колико има такмичара:
Десни клик на плаву картицу, изабрати *Move or Copy...*, и чекирати поље *Create a copy* и притиснути OK. Додата је нова плава картица са именом z-yy-xxxx(1).
Свако наредно копирање додаје нове плаве картице са истим именом, а на крају (2), (3), (4) ...

в) Свакој плавој картици (**као и почетној z-yy-xxxx**) променити име уносом потшифре у наранџасто поље.

Шта се дешава:
Истовремено се у црвеној картици RANG LISTA, аутоматски у обе табеле формира идентична листа такмичара (тренутно сви имају 150 бодова и време 00:00:00).
- У табели Преглед по картицама сортирање је увек према распореду плавих картица на дну листа (и то са лева на десно). Ако се нека плава картица ручно помери лево или десно, мења се и редослед у овој табели.
- У табели Коначна ранг листа, аутоматски се мења редослед (током бодовања) када се у некој од плавих картица промени број бодова или се промени машинско време израде.

Сада у excel-фајлу има плавих картица колико је и такмичара плус једна црвена картица.

Оцењивање може да почне.